

## กำหนดการ

- กำหนดการวันที่ 22 ธันวาคม 2567

เวลา	กิจกรรม	ฝ่ายรับผิดชอบ
08.30 – 9.00 น.	ลงทะเบียน	ฝ่ายลงทะเบียน
09.00 – 09.30 น.	พิธีเปิดกิจกรรม + เปิดตัวแต่ละสี + แอโรบิก	พิธีกร (บุคลากร)
09.30 – 10.00 น.	การแสดงจากนักศึกษาต่างชาติ (International students) นักศึกษานานาชาติ 10 น. นักศึกษาอินเดีย 10 น.	
10.00 – 11.00 น.	แข่งกีฬาฟุตบอล	
11.00 – 12.00 น.	แข่งกีฬาแชร์บอล	
12.00 – 13.00 น.	พักเที่ยง	สวัสดิการ
13.00 – 14.00 น.	แข่งกีฬาฟันบ้าน	
14.00 – 14.30 น.	แข่งกีฬาแชร์บอล รอบชิงชนะเลิศ	
14.30 – 15.00 น.	แข่งกีฬาฟุตบอล รอบชิงชนะเลิศ	
15.00 – 15.30 น.	ประกวดกองเชียร์	
15.30 – 16.00 น.	ประกาศรางวัลชนะเลิศ + ปิดกิจกรรม	

## ตารางการแข่งขัน

เปิดตัวสี	กีฬาฟุตบอล	กีฬาแชร์บอล	ชักกะเย่อ
1.สีแดง	คู่ที่ 1 สีชมพู-สีเหลือง	คู่ที่ 1 สีแดง-สีชมพู	คู่ที่ 1 สีแดง-สีชมพู
2.สีเหลือง	คู่ที่ 2 สีแดง-สีน้ำเงิน	คู่ที่ 2 สีน้ำเงิน-สีเหลือง	คู่ที่ 2 สีน้ำเงิน-สีเหลือง
3.สีน้ำเงิน			

## เกณฑ์คะแนน

รายการ	คะแนน	หมายเหตุ
นักศึกษาสืโตมาลงทะเบียนคนแรก	ได้ 1 คะแนน	เปิดลงทะเบียน 8.30 น.
สืโตมีอาจารย์และบุคลากรเข้าร่วมมากที่สุด	ได้ 2 คะแนน	นับจากรายชื่อผู้ลงทะเบียน
สืโตมีนักศึกษาเข้าร่วมมากที่สุด	ได้ 2 คะแนน	นับจากรายชื่อผู้ลงทะเบียน
สืโตเปิดตัวถูกใจกรรมการกลางที่สุด	ได้ 2 คะแนน	
<b>การแข่งขันฟุตบอล</b>  1 ทีมประกอบไปด้วย  อาจารย์และบุคลากรรวม 3 คน นักศึกษา 3	- ชนะเลิศอันดับ 1 ได้ 3 คะแนน  - รองชนะเลิศอันดับ 1 ได้ 2 คะแนน  - รองชนะเลิศอันดับ 2 ร่วม ได้ 1 คะแนน	- สืโตเข้าร่วม เพิ่ม 1 คะแนน  - สืโตส่งผู้เล่นครบตามเกณฑ์ที่กำหนด  เพิ่ม 1 คะแนน
<b>การแข่งขันแชร์บอล</b>  1 ทีมประกอบไปด้วย  อาจารย์และบุคลากรรวม 3 คน นักศึกษา 4 คน	- ชนะเลิศอันดับ 1 ได้ 3 คะแนน  - รองชนะเลิศอันดับ 1 ได้ 2 คะแนน  - รองชนะเลิศอันดับ 2 ร่วม ได้ 1 คะแนน	- สืโตเข้าร่วม เพิ่ม 1 คะแนน  - สืโตส่งผู้เล่นครบตามเกณฑ์ที่กำหนด  เพิ่ม 1 คะแนน
<b>ซีกะเย่อ</b>  1 ทีมประกอบไปด้วย อาจารย์และบุคลากรรวม 3 คน  นักศึกษา 7 คน	- สืตี่ชนะ ได้ 3 คะแนน  - สืตี่แพ้ ได้ 1 คะแนน	- สืโตเข้าร่วม เพิ่ม 1 คะแนน  - สืโตส่งผู้เล่นครบตามเกณฑ์ที่กำหนด  เพิ่ม 1 คะแนน
<b>วิ่งผลัดเปลี่ยนเสื้อผ้าตีลูกโป่ง</b>  1 ทีมประกอบไปด้วย อาจารย์และบุคลากรรวม 3 คน  นักศึกษา 7 คน	- สืตี่ชนะ ได้ 3 คะแนน  - สืตี่แพ้ ได้ 1 คะแนน	- สืโตเข้าร่วม เพิ่ม 1 คะแนน  - สืโตส่งผู้เล่นครบตามเกณฑ์ที่กำหนด  เพิ่ม 1 คะแนน
<b>ติกอล์ฟมะเขือ</b>  1 ทีมประกอบไปด้วย อาจารย์และบุคลากรรวม 3 คน  นักศึกษา 5 คน	- สืตี่ชนะ ได้ 3 คะแนน  - สืตี่แพ้ ได้ 1 คะแนน	- สืโตเข้าร่วม เพิ่ม 1 คะแนน  - สืโตส่งผู้เล่นครบตามเกณฑ์ที่กำหนด  เพิ่ม 1 คะแนน

รายการ	คะแนน	หมายเหตุ
<p><b>การประกวดกองเชียร์</b></p> <p>ภายในเวลา 5 – 10 น. เท่านั้น</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ความคิดสร้างสรรค์และตรงธีม 20 คะแนน</li> <li>- ความสนุก 20 คะแนน</li> <li>- ความตรงต่อเวลา 20 คะแนน</li> <li>- ความพร้อมเพียงกัน 20 คะแนน</li> <li>- ความสวยงามของแดนเชียร์ 20 คะแนน</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ชนะเลิศอันดับ 1 ได้ 5 คะแนน</li> <li>- รองชนะเลิศอันดับ 1 ได้ 3 คะแนน</li> <li>- รองชนะเลิศอันดับ 2 ร่วม ได้ 1 คะแนน</li> </ul>	<p>คะแนนการตัดสินรวม 100 คะแนน</p> <p>แสดงไม่ถึง 5 น. โดนหักนาทีละ 5 คะแนน</p> <p>แสดงเกิน 10 น. โดนหักนาทีละ 5 คะแนน</p> <p><b>** เศษวินาทีปัดขึ้นเป็น 1 นาที</b></p> <p>*โดยผู้ตัดสินประกอบด้วย ตัวแทนสีละ 1 คน (อาจารย์/บุคลากร) นักศึกษากองกลาง 2 คน และบุคลากรกองกลางอย่างละ 2 คน</p> <p>รวมทั้งสิ้น 7 คน</p> <p><b>*ห้ามลงคะแนนให้สีตนเอง</b></p>

#### เกณฑ์การหักคะแนน

รายการ	คะแนน	หมายเหตุ
ทำอุปกรณ์ที่ยืมสูญหาย	หักชิ้นละ 1 คะแนน	
ไม่คืนอุปกรณ์ที่ยืมภายในวันที่ยืม	หักชิ้นละ 1 คะแนน	ยืม-คืน อุปกรณ์วันต่อวัน
ยืมอุปกรณ์โดยไม่เขียนใบขอยืม	หักชิ้นละ 1 คะแนน	เขียนใบขอยืม-คืนทุกครั้ง
การประกวดกองเชียร์	หักนาทีละ 5 คะแนน	ไม่แสดงภายในเวลาที่กำหนด

## วิธีเล่นกีฬาพื้นบ้าน

### 1. ซักกะเย่อ

#### ผู้เล่น

ทุกสี่ สีละ 10 คน โดยมีอาจารย์และบุคลากรร่วมแข่งด้วย อย่างน้อย สีละ 3 คน

#### วิธีเล่น

แบ่งทีมผู้เล่นออกเป็น 2 ทีมเท่าๆกัน วางเชือกไว้ตรงกลางมีการทำสัญลักษณ์ไว้ตรงกลางของเชือก ทั้งสองทีมยืนอยู่คนละฝั่งของเส้นแบ่ง จับเชือกผู้ตัดสินให้สัญญาณเริ่มเกม ทั้งสองทีมออกแรงดึงจนกึ่งกลางของเชือกข้ามเส้นแบ่งเขตมาฝั่งของตน ทีมที่ตั้งเข้ามาในเขตทีมตัวเองได้ถือว่าเป็นทีมที่ชนะ

### 2. วิ่งผลัดเปลี่ยนเสื้อผ้าตีลูกโป่ง

#### ผู้เล่น

แบ่งผู้เล่นออกเป็นทีมละ 10 คน โดยมีอาจารย์และบุคลากรร่วมด้วยอย่างน้อย 3 คน

#### อุปกรณ์

1. ผ้าถุงกับหมวก
2. ลูกโป่ง
3. กรวย

#### วิธีเล่น

1. เตรียมชุดเสื้อผ้าให้ครบชุด (ผ้าถุงกับหมวก) สำหรับแต่ละทีมและลูกโป่งทีมละ 1 ลูก วางไว้ในจุดเริ่มต้น
2. ผู้เล่นคนแรกของแต่ละทีมต้องสวมชุดเสื้อผ้าที่กำหนดไว้และใช้มือหรือส่วนใดก็ได้ตีลูกโป่งอย่าให้ตกพื้นขณะใส่ชุด หากตกให้เริ่มใส่ใหม่ทั้งชุด
3. เมื่อสวมเสร็จแล้ว ให้วิ่งถือลูกโป่งไปยังจุดหมายที่กำหนด (อาจเป็นกรวยหรือเส้นเขต)
4. เมื่อถึงจุดหมาย ให้วิ่งวนกลับมาที่จุดเริ่มต้นและมอบลูกโป่งให้คนต่อไป
5. ผู้เล่นคนแรกต้องถอดชุดส่งต่อให้ผู้เล่นคนถัดไป เมื่อคนแรกถอดเสร็จแล้วให้คนถัดไปเริ่มตีลูกโป่งต่อได้ทันที
6. ผู้เล่นคนถัดไปต้องสวมชุดให้ครบก่อนออกวิ่งต่อ ทีมไหนครบทุกคนก่อนเป็นฝ่ายชนะ

### 3.ติกอล์ฟมะเขือยาว

#### ผู้เล่น

สี่ละ 8 คน โดยมีอาจารย์และบุคลากรร่วมด้วยอย่างน้อย 3 คน

#### อุปกรณ์

1. มะเขือยาว
2. เชือก
3. มะนาว

#### วิธีเล่น

1. นำมะเขือยาวผูกติดไว้กับเชือก
2. ผูกเชือกติดกับเสา
3. ผู้เล่นนำมะเขือยาวที่ผูกติดกับเสา เลี้ยงมะนาวไปยังผู้เล่นคนถัดไป
4. เมื่อถึงคนถัดไปให้ถอดเชือกไปผูกที่คนถัดไป
5. ใช้มะเขือยาวที่ผูกติดกับเสา เลี้ยงมะนาวไปยังผู้เล่นคนถัดไป
6. เล่นทำแบบนี้จนถึงคนสุดท้าย สิ้นหนถึงก่อนชนะ

## ลิสต์ของที่ให้แก่ละสี

### - ทำป้าย

- ผ้าดิบทำป้ายแต่ละสีให้สีละ 3 หลา
- ดินสอ, ปากกา (จำนวนมาก)
- สีอะคริลิก
  - แดง 1 L      5 อัน
  - เขียว 1 L      2 อัน
  - ดำ 1 L      5 อัน
  - น้ำเงิน 1 L      5 อัน
  - น้ำเงิน 3.6L      1 อัน
  - เหลือง 1L      4 อัน
  - ขาว 1L      3 อัน
  - เทา 1L      1 อัน
  - ทอง 1L      1 อัน
  - เขียว 1L      1 อัน
- พู่กัน
  - พู่กันหัวแบน      30 อัน
  - พู่กันหัวกลม      8 อัน
- คัตเตอร์      15 อัน

### - สวัสดิการ

- น้ำเปล่าคนละ      1 ขวด
- น้ำแข็ง      1 ถังใหญ่ (กึ่งกลาง)
- คูลเลอร์สีละ      1 อัน
- กล่องพยาบาลสีละ      1 กล่อง
- ข้าวเที่ยงคนละ      1 กล่อง
- ถูขยະสีละ      1 แพ็ค

- ลังโพนสีละ 1 ลัง
- เขย็อกสีละ 2 อัน
- กระบวยขงน้ำสีละ 1 อัน
- ทิชชู

- ประกวดกองเชียร์

- กลองสีละ 1 ชุด
- ไมค์สาย 1 + ลำโพงลาก 1 ชุด
- แทมโบลีน (สีแดงมีแล้ว, สีเหลืองยืมสโม,สีน้ำเงินยืม วจก.)